

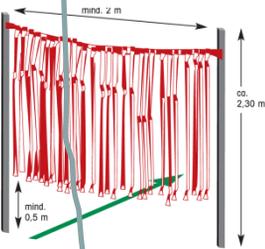
WB1: Ammerbuch: Ride & Run

Richterwagen

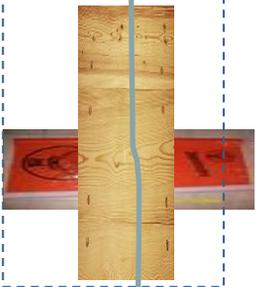
Hindernis 1:
Müllpassage



Hindernis 2: Flattervorhang

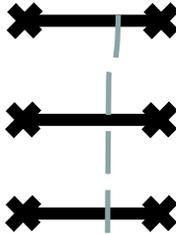


Hindernis 3:
Brücke

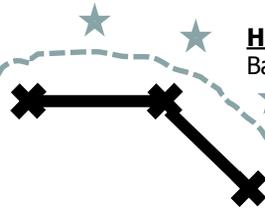


Ziel
Start

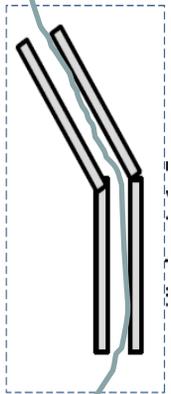
Hindernis 7:
Drüber – Drunter
- Drüber



Hindernis 7:
Balancieren



Hindernis 6: Engpass mit
herabhängenden Planen



Hindernis 8:
Sackhüpfen



Hindernis 4: Barrel racing (Slalom)



Hindernis 5: Engpass
mit Aussprung, Höhe 50 cm

— gritten

- - - geführt

- - - ohne Pferd

WB 1: Ride and Run

- Hindernis 1:** Müllpassage (Durch reiten in beliebiger Gangart)
- Hindernis 2:** Flattervorhang (Durch reiten in beliebiger Gangart)
- Hindernis 3:** Brücke mit Plastikfolie, ohne Fänge, ca. 80 cm breit. Die Brücke muss der Länge nach überwunden werden!
- Hindernis 4:** Slalom durch Tonnen
- Hindernis 5:** Engpass mit Aussprung. Sprung mit kurzen Stangen ca. 1 m breit, ca. 60 cm hoch, an den Ständern re/li Fahne
- Hindernis 6:** Engpass geknickt mit herabhängenden Planen re/li Breite ca. 60 cm
- Hindernis 7:** Balancieren: Reiter steigt nach RECHTS vom Pferd ab **AUF** das Cavaletti und balanciert über die beiden Cavaletti, führt sein Pferd neben dem Cavaletti entlang, die Pylonen dürfen nicht vom Pferd umgestoßen werden!.
- Hindernis 8** Sackhüpfen mit Pferd an der Hand. Am Ende wird das Pferd an einen Helfer abgegeben, weiter zu Fuß OHNE Pferd
- Hindernis 9** Drüber – Drunter – Drüber. Ohne Pferd: Drei Sprünge. Sprung 1 unter der Stange hindurch werden, bei Sprung 2 die Stange überspringen, Sprung 3 auch überspringen
- Richt-Modus:** Zeit. Bewertet werden die Leistungen von Reiter und Pferd im Parcours. Die Zeit zwischen Start und Ziel wird gemessen. Pro Fehler werden 5 Strafsekunden addiert. Jedes Hindernis muss mindestens 1 x werden. Ist das Hindernis nach 15 Sek. noch nicht bewältigt worden (Glockenzeichen durch Richter), darf der Reiter den Parcours weiter reiten