

# Finale

## WPSV Breiten- sport-Cup 2018

## Bad- Cannstatt

## Wettbewerb in Cup Wertung

## Von Punkt zu Punkt

## Sandplatz 20X40

### WB 243 Von Punkt zu Punkt

Anforderungen:

Der Teilnehmer reitet einzeln eine Kurzaufgabe mithilfe von Markierungspunkten (Kegeln mit Ball). Es werden das genaue Reiten von Punkt zu Punkt sowie die korrekte Hilfengebung in den Lektionen überprüft. Geritten wird auf einem Viereck 20 x 40 m.

Bewertung:

Bewertet werden Sitz und Einwirkung sowie die Ausführung der Hufschlagfiguren mit einer Wertnote von 10 bis 0 (eine Dezimalstelle). Die Aufgabe beginnt mit dem Abwenden in der geforderten Gangart bei A und endet mit der Grußaufstellung.

Eventuelle Abzüge/Ausschluss:

- Erstes Verreiten 0,2
- Zweites Verreiten 0,4
- Abwurf eines Balls/Umwerfen eines Kegels 0,2
- Drittes Verreiten, Sturz, Verlassen des Vierecks mit 4 Hufen Ausschluss

Ausrüstung:

Ausrüstung des Pferdes: Sattel, Trensenzaum

Erlaubt: Hilfszügel (aber kein gleitendes Ringmatingal) nur, wenn die Ausschreibung es zulässt

Ausrüstung des Teilnehmers: funktionale Reitkleidung, Reitstiefel oder Stiefeletten, Reithelm

Erlaubt: Gerte (max. 1,20 m inkl. Schlag), Sporen

Zusätzliche Bestimmungen:

Mindestalter des Pferdes: 4 Jahre

Mindestalter des Teilnehmers: 6 Jahre

### Beispiel-Aufgabe

#### zu WB 243 „Von Punkt zu Punkt“

Viereck 20 x 40 m

A-X Einreiten im Mittelschritt.

X Halten. Grüßen.

Im Arbeitstempo antraben.

C Rechte Hand.

M-F Einfache Schlangenlinie.

A-X-C Durch die Länge der Bahn wechseln.

H-X-F Durch die ganze Bahn wechseln.

A Mitte der kurzen Seite im Arbeitstempo rechts angaloppieren, ganze Bahn (½-mal herum).

C (Mitte der kurzen Seite) Arbeitstrab.

M-X-K Durch die ganze Bahn wechseln.

A Mitte der kurzen Seite im Arbeitstempo links angaloppieren, ganze Bahn (½-mal herum).

C (Mitte der kurzen Seite) Arbeitstrab.

H-K Einfache Schlangenlinie.

A (Mitte der kurzen Seite) Mittelschritt.

F-X-H Durch die ganze Bahn wechseln.

C (Mitte der kurzen Seite) Arbeitstrab.

A Auf die Mittellinie abwenden.

X Im Mittelpunkt halten. Grüßen.

Im Mittelschritt am langen Zügel zu den Richtern vorziehen.

**Finale**

**WPSV  
Breiten-  
sport-Cup  
2018**

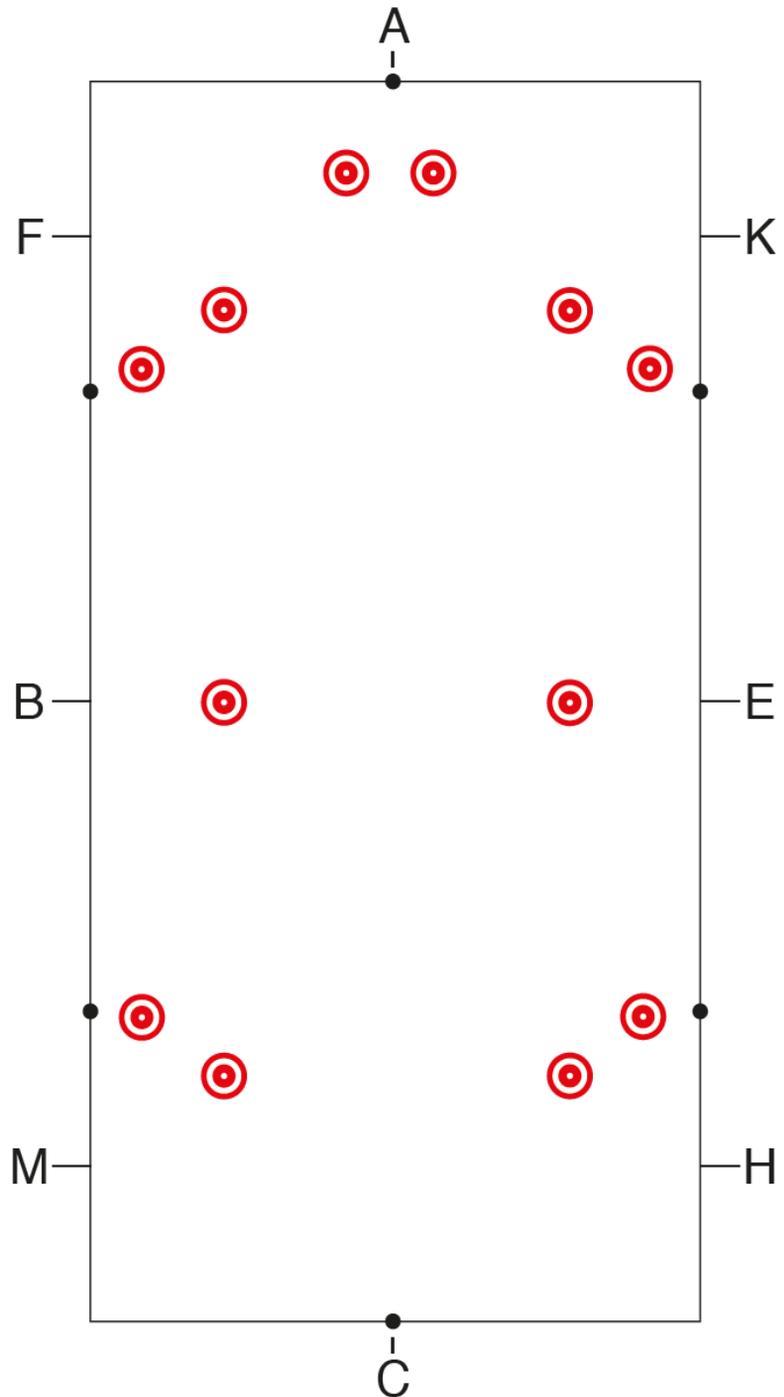
**Bad-  
Cannstatt**

**Wettbewerb  
in  
Cup Wertung**

**Von Punkt  
zu Punkt**

**Sandplatz  
20X40**

**Muster-Aufbauskitze  
zu WB 243 „Von Punkt zu Punkt“**



# Finale

## WPSV Breiten- sport-Cup 2018

### Bad- Cannstatt

### Wettbewerb in Cup Wertung

### Präzisions- parcours

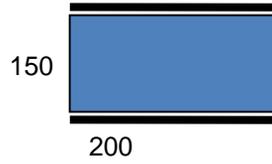
### Parcoursskizze

Sandplatz  
Ca. 20X40

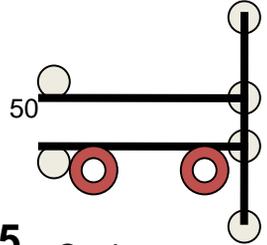
 **3b**  
Besenpolo



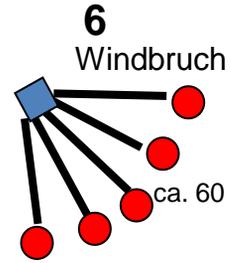
  
**3a**



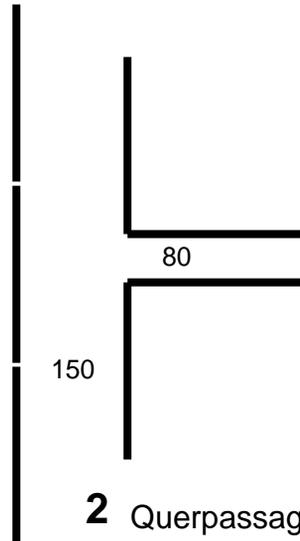
**4** Wasserpfütze



**5** Sackgasse  
(Eimer beim Ausreiten  
umstellen)

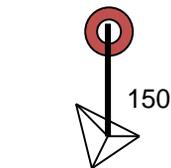
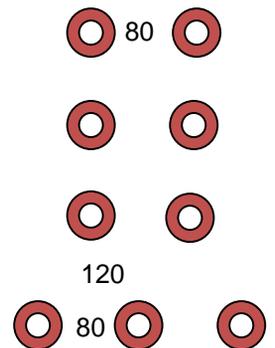


**6**  
Windbruch



**2** Querpassage

**7** Hohle Gasse spezial  
(Tonnen mit Rettungsdecken  
umwickelt)



**1** Mühle  
(Schritt oder Trab)

# Finale

## WPSV Breiten- sport-Cup 2018

### Bad- Cannstatt

### Wettbewerb in Cup Wertung

### Aktions- parcours

### Anforderungen

Sandplatz  
Ca. 30X50

„Jagd um Punkte“

Ablauf: Die Teilnehmer stellen sich ihren Parcours selbst zusammen. Zeitvorgabe: 2 Min. Jedes Hindernis darf max. 2-mal durchritten werden. Richtungsvorgaben beachten! Bei Fehler werden keine Punkte vergeben. Der „Joker“ hat die höchste Punktzahl und ist freiwillig. Er darf bis max. 15 Sek. nach Beendigung des Parcours max. 1-mal durchritten werden. Bei Gelingen werden die Punkte hinzugezählt, bei Nichtgelingen von der Gesamtpunktzahl abgezogen

Der Aufbau/die Abfolge werden nicht verraten.

Folgende Aufgaben werden zu bewältigen sein:

- Wasserpfütze	30 Punkte	
- Umsetzen	50 Punkte	
- Dickicht	20 Punkte	
- Querschlag	90 Punkte	
- Slalom	70 Punkte	
- Durchsprung/Nadelöhr	50 Punkte	
- Querast	10 Punkte	
- Becher versetzen	40 Punkte	
- Flasche versetzen	50 Punkte	
- Flagge umsetzen	50 Punkte	
- Abschleppen	80 Punkte	
- Rein-raus	50 Punkte	
- Abwehren	40 Punkte	
Punktzahl gesamt	630 Punkte	
- Joker	+/- 200 Punkte	<b>+/- Joker</b>

**Achtung: Die Hindernisse dürfen nicht zwei Mal direkt hintereinander durchritten werden!**

Der Teilnehmer bekommt für jede fehlerfrei bewältigte Aufgabe die vorgesehenen Punkte. Wird an einer Aufgabe nur ein Fehler gemacht, gibt es an dieser Aufgabe keine Punkte.

**Jeder Teilnehmer am  
Aktionsparcours (Jagd um Punkte)  
kann sich eine Stunde vor Beginn  
des Wettbewerbs  
an der Meldestelle  
für die Vorbereitung seines Ritts  
einen Aufbauplan  
abholen**