




WB 4 : Ammerbuch: Action and Run

-  geritten
-  geführt
-  ohne Pferd

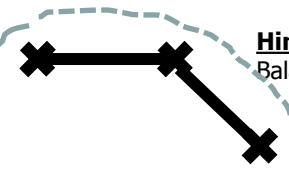
Richterwagen

Hindernis 1:
„One Barrel Racing“



Start
Ziel

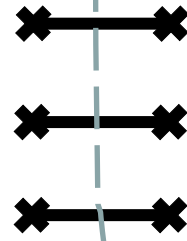
Hindernis 7:
Balancieren



Hindernis 2: Durchsprung
Stufe II Allround-WB
Höhe Sprung: 50 cm
Höhe Stange: 180/230 cm (Pony/Pferd)



Hindernis 8/9:
Drüber – Drunter
- Drüber

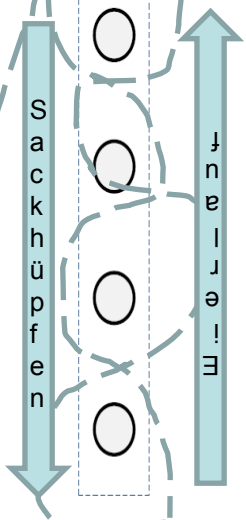
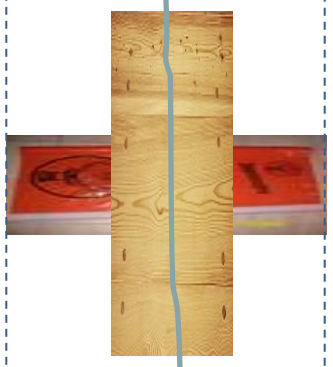


Hindernis 6: Luftballon stechen. 3 Ständer mit jeweils 2 Ballons im Abstand von 5m



A
B
C

Hindernis 3: Brücke (ca. 80cm breit)
übers Wasser



Hindernis 8/9:
Sackhüpfen
und Eierlauf



Hindernis 5: Engpass
mit Aussprung, Höhe 50 cm



Hindernis 4: Becher umstecken

WB 4: Action and Run

- Hindernis 1:** Rund um die Tonne („One Barrel Racing“)
- Hindernis 2:** Durchsprung; Stufe I Allround WB, Aufgabe 5 Allround-WB
Höhe Hindernis ca. 50 cm, Höhe Stange: 230 cm (Pferde),
180 cm (Ponies)
- Hindernis 3:** Brücke (Stufe III Allround-WB), Aufgabe 3 Allround-WB mit
Plastikfolie, ohne Fänge, ca. 80 cm breit
- Hindernis 4:** Becher umsetzen (3 Stück, Aufbau wie in Marbach 2012;
d.h. Paar-Stangen ca 1,50 m entfernt, zwischen den
Paarstangen ca. 4 m)
- Hindernis 5:** Engpass mit Strohballenaussprung (Engpass bauen wie
Fänge, aber an den Stangen hängen in unterschiedlicher
Höhe Wassergefüllte Einweg-Plastikflaschen. Strohsprung
überbaut mit kurzer Stange ca. 110 cm breit, ca. 50 cm
hoch, an den Ständern re/li Fahne
- Hindernis 6:** Luftballonstechen, 3 Ständer mit je 2 angehefteten Ballons
Luftballon im Abstand von ca. 5 m. Reiter muss mit Lanze die Ballons
stechen, jeder nicht gestochene Ballon gibt 4
Strafsekunden
- Hindernis 7:** Balancieren: Reiter steigt nach RECHTS vom Pferd ab
AUF das Cavaletti und balanciert über die beiden Cavaletti,
führt sein Pferd neben dem Cavaletti entlang. Am Ende
wird das Pferd an einen Helfer abgegeben, weiter zu Fuß
OHNE Pferd
- Hindernis 8/9:** Slalom durch 4 Tonnen. Auf dem Hinweg Sackhüpfen, auf
dem Rückweg mit Löffel + rohem Ei darauf, im Mund des
Starters gehalten. Fehler: Verlust des Eies
- Hindernis 10:** Drüber – Drunter – Drüber. Drei Sprünge. Sprung 1 muss
übersprungen werden, bei Sprung 2 unter der Stange
hindurch, Sprung 3 wieder überspringen
- Richt-Modus:** Zeit. Bewertet werden die Leistungen von Reiter und Pferd
im Parcours. Die Zeit zwischen Start und Ziel wird
gemessen. Pro Fehler/Verweigerung werden 4 Straf-
sekunden addiert. Bei der dritten Verweigerung
Ausschluss.