

Präzisionsparcours WPSV-Cup Poppenweiler:

Hindernislegende:

1	<p>Weidetor: Das mit einem Seil verschlossene Weidetor muss geöffnet, durchritten und wieder geschlossen werden Ziel: Gehorsamkeit auf Hilfen, seitwärts und rückwärts reiten Fehler: Pferd geht nicht durchs Tor, Seil fallen lassen, Seil wird nicht wieder eingehängt</p>	
2	<p>Wendehammer: Vorwärts hineinreiten, beliebig wenden und vorwärts wieder heraus reiten, Stangen sind auf Pflastersteinen gelagert Ziel: Genaue, kontrollierte Wendung um 180° Fehler: Stange fällt</p>	
3	<p>Mühle: Stab von der Tonne aufnehmen, einhändig eine Runde reiten und den Stab wieder auf der Tonne ablegen. Ziel: einhändig eine gleichmäßige Volte reiten Fehler: loslassen des Stabes oder nicht auf der Tonne ablegen, Mühle fällt</p>	
4	<p>Windsor Castle: Turm und Ball aus Eimer nehmen und auf großer Pylone aufbauen: Turm auf Pylone, Ball auf Turm. Kann in einem Schritt erledigt werden oder auf zweimal. Ziel: Stillstehendes Pferd, gelenkiger Reiter Fehler: Ball oder Turm fällt, Pylone oder Tonne kippt um</p>	
5	<p>Flutterstrecke, Umsetzen und Rückwärtsrichten: Vorwärtsreinreiten, Eimer von einer Tonne auf die Tonne auf der anderen Seite umsetzen, Rückwärts wieder raus reiten Ziel: Vertrauen und Mut, sicher an den Hilfen stehendes Pferd, Rückwärtsrichten Fehler: Stange fällt runter, Eimer Fällt, vorwärts raus reiten, Pferd geht nicht rückwärts</p>	

6	<p>Labyrinth: Vorwärts durch das Stangenlabyrinth durchreiten, ohne an die Stangen zu stoßen Ziel: flüssiges, präzises Treten, Aufmerksamkeit und Genauigkeit Fehler: Stange fällt (sind beim Turnier auf Steinen gelagert), Stangen werden übertreten</p>	
7	<p>Stillstehen und Dosenwerfen: Pferd muss im Quadrat still stehen bleiben, mindestens eine Dose muss getroffen werden, maximal 3 Mal werfen Ziel: stillstehen, Mut und Vertrauen Fehler: Pferd verlässt mit einem oder mehreren Beinen das Quadrat, Stangen werden verschoben, keine Dose wird getroffen</p>	
8	<p>Windbruch: im Schritt durchreiten Ziel: Trittsicherheit, Koordinierung Fehler: Stangen fallen, Bälle von den Pylonen fallen runter</p>	

Bewertet werden Gehorsam und Harmonie und Für jede Aufgabe wird eine Wertnote von 0-10 gegeben, Die Wertnoten werden addiert und ergeben so die Gesamtnote.