

WPSV Cup 2016 - Poppenweiler

Hindernislegende Präzisionsparcours

1	<p>Umsetzen: Zwischen den Tonnen anhalten, Eimer von rechts nach links oder umgekehrt umsetzen <i>Ziel:</i> Gehorsamkeit auf Hilfen, ruhiges, gelassenes Stillstehen <i>Fehler:</i> Eimer fällt von der Tonne, Tonne fällt um, Eimer wird nicht umgesetzt</p>	
2	<p>Aufstiegshilfe: Reiter steigt vom Pferd auf die Aufstiegshilfe, Pferd geht einmal um die Aufstiegshilfe rum, Reiter steigt wieder auf. <i>Ziel:</i> Stillstehen beim Auf- und Absteigen, Pferd schreitet ruhig und gelassen um den Reiter herum <i>Fehler:</i> Reiter tritt auf den Boden, Reiter lässt das Pferd los, Pferd läuft mehr als 1 ½ Runden, ehe der Reiter wieder aufsteigen kann, Pferd läuft weniger als eine Runde</p>	
3	<p>Gasse mit Poolnudeln über Plane: Wertnote abhängig von Grundgangart, Grundgangart muss von Pylone zu Pylone beibehalten werden, je höher die Gangart, desto besser die Wertnote, wenn das Pferd gelassen bleibt und nicht zögert <i>Ziel:</i> aufmerksames, gelassenes Pferd <i>Fehler:</i> Wechsel der Gangart, Stange fällt</p>	
4	<p>Mühle: Stab von der Tonne auf nehmen, einhändig eine Runde reiten und den Stab wieder auf der Tonne ablegen. In allen 3 Grundgangarten, je höher die Grundgangart, desto höhere Wertnote ist möglich. <i>Ziel:</i> einhändig eine gleichmäßige Volte reiten <i>Fehler:</i> Loslassen des Stabes oder Stab nicht auf der Tonne ablegen, Mühle fällt <i>Aufgabe nicht bewältigt:</i> Stab kann nicht aufgenommen werden, weniger als ¾ der Volte wird mit Stab in der Hand geritten</p>	

5	<p>Kreuzen: Im Schritt diagonal über das Kreuz treten, rechts oder links wenden, in Querrichtung über das Kreuz treten Ziel: Aufmerksames, gelassenes Pferd, das seine Beine ordentlich anhebt Fehler: Stange fällt, Stange verschoben, Hindernis wird nicht mittig gekreuzt</p>	
6	<p>Ball rollen: Ball wird mit der Hand über die Stangenpaare nach unten gerollt, Gerte darf als Hilfsmittel verwendet werden. Ziel: Aufmerksames, gelassenes Pferd, das langsam nebenher läuft Fehler: Stange fällt, Ball fällt, Tennisball fällt vom Endpylon</p>	
7	<p>Entenrettung: Mit dem Kescher (aus Pylon entnehmen) müssen die Babyenten aus dem Wassereimer zurück zu ihrer Mama in den anderen Eimer befördert werden, die Enten müssen aus dem Kescher raus, Kescher fallen lassen Fehler: Enten gehen beim Transport verloren, Enten sind noch im Kescher, Kescher wird mit den Enten in den Eimer geworfen</p>	

Ausführung, allgemeine Regeln und Bewertung:

1. Die Aufgaben sind vom Teilnehmer in der vorgegebenen Reihenfolge und Richtung zu bewältigen
2. Bewertet werden Gehorsam und Harmonie und Für jede Aufgabe wird eine Wertnote von 0-10 gegeben, Die Wertnoten werden addiert, Fehlerpunkte werden abgezogen und ergeben so die Gesamtnote. Verweigern geht in diese Wertnote ein. Über die Platzierung entscheidet die Gesamtpunktzahl. Je höher, desto besser.
3. Der Reiter muss versuchen, jede Aufgabe zu bewältigen. Dafür stehen je Aufgabe 15 Sekunden zur Verfügung. Ist diese Zeit abgelaufen, ohne dass die Aufgabe begonnen wurde, so wird abgeklingselt, er bekommt 6 Fehler angerechnet und keine Punkte für diese Aufgabe und beginnt mit der nächsten. Es ist also möglich, in einer Aufgabe, Minuspunkte zu sammeln. Beim Versuch (Verweigern) muss bis zum Abläuten gewartet werden, dann erst darf er mit der nächsten Aufgabe beginnen. Reitet der Reiter weiter, bevor er abgeklingselt wurde, scheidet er aus.
4. Fehler, die mit 3 Punkten Abzug bewertet werden, sind bei den einzelnen Aufgaben beschrieben
5. Nach dem 3. Abklingseln während des Gesamtparcours scheidet der Reiter aus.
6. Die Gesamtdauer des Parcours: 4 Minuten 30 Sekunden, braucht der Reiter länger, scheidet er aus. Tipp: Bei einer Verweigerung empfiehlt es sich, den restlichen Parcours zügig zu durchreiten, da es sonst zum Ausscheiden wegen Überschreitung der Höchstzeit kommen kann.

Fragen zum Parcours? E-Mail an: Pferdefreunde.ppw@gmx.de!